

Утверждаю:

Председатель Центрального штаба

О.Н. Амельченкова



9 февраля 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Всероссийской лиги интеллектуальных игр «РИСК: разум, интуиция, скорость, команда»

1. Общие положения

1.1. Всероссийская лига интеллектуальных игр «РИСК: разум, интуиция, скорость, команда» (далее – Лига) проводится в рамках реализации плана основных мероприятий Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы».

1.2. Организатором Лиги является Всероссийское общественное движение «Волонтеры Победы» (далее – Движение).

1.3. Всероссийская лига интеллектуальных игр «РИСК: разум, интуиция, скорость, команда» – это интеллектуально-развлекательное командное соревнование, включающее вопросы, связанные с историей России.

2. Цели и задачи Лиги

2.1. Лига позволяет в досуговой форме популяризировать изучение истории России среди молодежи.

2.2. В задачи проведения Лиги входит:

- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга граждан РФ;
- повышение интереса молодого поколения к изучению истории России;

- привлечение внимания молодежи к проблеме сохранения историко-культурного наследия и искажения исторических фактов.

3. Условия проведения Лиги

3.1. Лига включает в себя 4 последовательных этапа:

- 1/8 финала Лиги проводится на муниципальном уровне, организаторами выступают муниципальные штабы Движения;
- 1/4 финала Лиги проводится на региональном уровне, организаторами выступают региональные отделения Движения;
- 1/2 финала Лиги проводится на уровне федеральных округов, организаторами выступают окружные координаторы Движения;
- Всероссийский финал Лиги организуется Центральным штабом Движения.

3.2. Допускается проведение игр вне Лиги для команд, выбывших на том или ином этапе, но проявляющих активный интерес к игре.

3.3. Лига проводится по единым пакетам вопросов на всей территории Российской Федерации, предоставляемые Центральным штабом движения.

3.4. Интеллектуальное соревнование состоит из трех блоков. Каждый блок включает в себя 6 вопросов, для ответа на каждый дается ровно 1 минута. По окончании каждого блока команды сдают бланки с ответами, после чего ведущий озвучивает ответы на вопросы блока. Между блоками перерыв 10-15 минут.

3.5. Бланки с ответами команд, поступившие после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

3.6. Перед началом соревнования телефоны и прочие электронные устройства складываются в специальные контейнеры или в центре стола.

3.7. В момент ответа на вопросы участникам запрещается:

- покидать помещение без уважительной причины;
- общаться между командами;

- пользоваться Интернетом;
- пользоваться телефонами и другими электронными устройствами.

3.8. За соблюдением правил следят волонтеры или представители из числа организаторов.

4. Система оценки и подведение итогов

4.1. За каждый правильный ответ на вопрос из первых двух блоков команда получает от 1 до 3 баллов в зависимости от сложности вопроса. Перед началом третьего блока командам предлагается самостоятельно выставить количество баллов, умножив базовую стоимость вопросов третьего блока на 2, на 3 или оставить без изменений. В случае правильного ответа на вопрос команда получает заявленное количество баллов, в случае неправильного ответа – заявленное количество баллов вычитается из уже набранной суммы баллов.

4.2. Ответ засчитывается как верный, если максимально близко соответствует правильному ответу и записан в одном варианте. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, засчитываются как неправильные.

4.3. Штраф за каждое нарушение правил составляет 5 баллов.

4.4. Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за все три раунда и с учетом штрафов, если таковые имеются.

4.5. Жюри формируется из членов команды организаторов, допускается включение в состав жюри специалистов из сферы науки, образования, культуры.

4.6. Результаты всех команд в конце игры озвучиваются публично и обжалованию не подлежат.

4.7. Награждение победителей проводится по окончании игры, призовой фонд формируется на усмотрение организаторов.

5. Подача заявок на участие

5.1. Участие в Лиге могут принимать граждане РФ в возрасте от 16 лет.

5.2. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек.

5.3. Регистрация на игру открывается не позднее чем за неделю до установленной даты игры.

5.4. Форма регистрации (подача заявок, онлайн регистрация и т.д.) для участия в Лиге предусматривается организаторами самостоятельно. Пример командной заявки в Приложении 1.

ЗАЯВКА
на участие в муниципальном этапе Всероссийской лиги
интеллектуальных игр
«РИСК: разум, интуиция, скорость, команда»

Команда _____

№	Ф.И.О. участника	Полных лет	Контактный телефон.
1	<i>Капитан:</i>		
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			